

独自技術「AMD FSR」で高画質化、しかもパフォーマンス向上

FSRの対応環境*

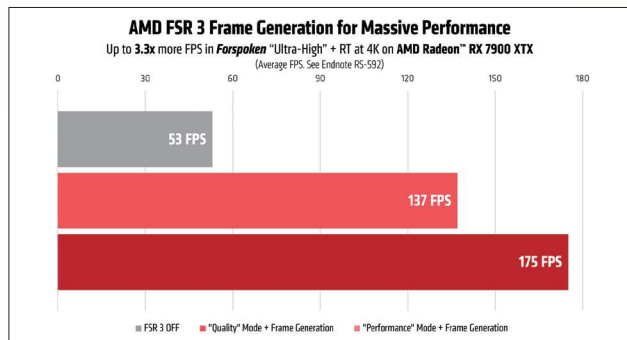
FSR 1	Radeon RX 500 シリーズ以降、Ryzen APU、DirectX 11、DirectX 12
FSR 2	Radeon RX 500 シリーズ以降、Ryzen APU、DirectX 12
FSR 3	アップスケーリングのみ:Radeon RX 500シリーズ以降対応 アップスケーリング+フレーム生成機能:Radeon RX 5000 シリーズ以降 ゲームを60fps前後で動かせること、DirectX 12

*一部のGeForce RTX製品にも対応。詳細はAMDのWebサイト参照

「AMD FSR」(AMD FidelityFX Super Resolution)とは、ゲーム映像をいったん低解像度でレンダリングし、最先端のアルゴリズムで高解像度化して画面に表示するという技術だ。ゲームを対応させるための開発作業が必須だが、GPUの負荷を軽減可能なためフレームレートの向上も両立できる。バージョンアップとともにより精細に描画できるようになっており、FSR 3ではAFMFの拡張版にあたるフレーム生成機能も追加された。FSRはすでに多くのゲームが対応済みで、サポートを発表した開発中のもも増えつつある。最新ゲームを買う際には対応しているか必ず確認しよう。

「AMD FSR」対応ゲームに注目!

パフォーマンス優先の設定もOK



←フレームレート向上を優先するモード、画質優先のモードのどちらでも、ゲームの遊びやすさが向上する。

FSR 3では5種類のモードが使える!



対応ゲームは365本! 今日すぐ遊べるゲームはコレだ

FSR対応ゲームは2024年5月現在で365本に達した(開発中含む)。表にまとめた60本のように話題作や人気作がすでにサポートしており、今日すぐにも遊べる。対応ゲームはさらに増加中なので楽しみに待てよう。

FSR対応ゲーム(抜粋)
アサシン クリッド ヴァルハラ
Assetto Corsa Competizione
アノ1800
F1 2021
エルダー・スクロールズ・オンライン 日本語版
Call of Duty: Vanguard
Cities: Skylines II
STRANGER OF PARADISE FINAL FANTASY ORIGIN
Night of the Dead
バイオハザード RE:2
バイオハザード RE:3
バイオハザード ヴェレッジ
バイオハザード7 レジデント イービル
ファークライ6
ファイナルファンタジーXIV: 黄金のレガシー
ファンタシースターオンライン2 ニュージェネシス
V Rising
Back 4 Blood
レインボーシックス シージ
World of Warships

FSR 2対応ゲーム(抜粋)
アサシン クリッド ミラージュ
アンチャーテッド トレジャーハンターコレクション
ウィッチャー3 ワイルドハント
F1 23
オーバーウォッチ 2
原神
Call of Duty: Modern Warfare II
Cyberpunk 2077
スカル・アンド・ボーンズ
STAR WARS ジェダイ: サバイバー
ディアブロ IV
DEATH STRANDING DIRECTOR'S CUT
鉄拳8
バイオハザード RE:4
Banishers: Ghosts of New Eden
バルダーズ・ゲート3
Homeworld 3
ホグワーツ・レガシー
Horizon Forbidden West Complete Edition
龍が如く 維新! 極

FSR 3対応ゲーム(抜粋)
Outpost: Infinity Siege
アヴェウムの騎士団
アバター: フロンティア・オブ・パンドラ
EVERSPACE 2
Call of Duty: Modern Warfare III
Call of Duty: Warzone
Ghost of Tsushima Director's Cut
The Thaumaturge
The Last of Us Part I
Starship Troopers: Extermination
Starfield
ドラゴンズドグマ 2
NARAKA: BLADEPOINT
ファームシミュレーター 22
FORSPOKEN
Fort Solis
龍が如く7 外伝 名を消した男
龍が如く8
Remnant II
Lords of the Fallen