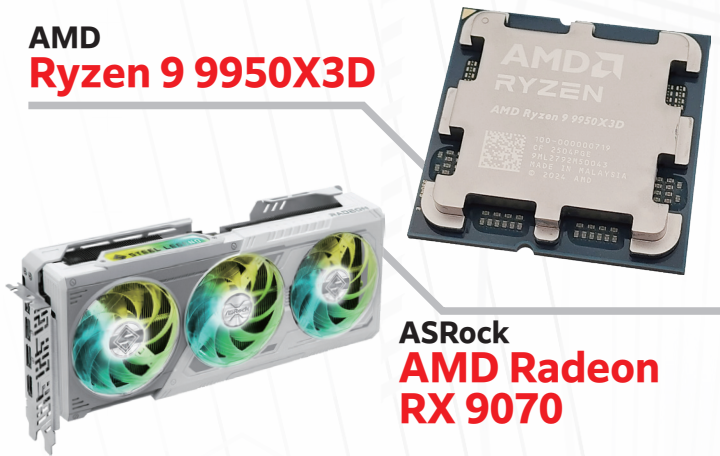


『モンスターハンターワイルズ』などの ビデオメモリーを使うPCゲームも Radeon RX 9070シリーズなら超快適！

AMD
Ryzen 9 9950X3D



ASRock
AMD Radeon
RX 9070

Radeon RX 9070シリーズでは、FSR 4とフレーム生成を使用すると、最新eスポーツタイトルである『FragPunk』が、4K高解像度でも150fps以上で動作！ 異例のヒットを記録している『Clair Obscur: Expedition 33』はFSRに非対応だが、AFMF 2.1を使用すると4K高画質でも80fps以上と、60fpsを優に超える動作で快適にプレイできるようになっている。

検証環境 CPUには3D V-Cacheを搭載し、データのアクセス速度を高速化して、PC全体のパフォーマンスを向上させる「Ryzen 9 9950X3D」を採用している。

CPU	AMD「Ryzen 9 9950X3D」 (16コア/32スレッド、最大5.7GHz)
ビデオカード	ASRock 「AMD Radeon RX 9070 XT Steel Legend 16GB」、 ASRock 「AMD Radeon RX 9070 Steel Legend 16GB OC」
マザーボード	ASRock「X870E Nova WiFi」(AMD X870E、ATX)
メモリー	CORSAIR 「CMH32GX5M2B5200Z40K」(16GB×2、DDR5-5200)
ストレージ	Western Digital「WDS200T3X0E」(2TB、PCIe 4.0)
電源ユニット	SUPERFLOWER 「LEADEX PLATINUM SE 1000W」(1000W)
OS	Windows 11 Home(24H2)

FragPunk

品質：優秀、DirectX 12、レイトレーシング：オン、FSR 4、フレーム生成：FSR 3、平均フレームレート

Radeon RX 9070 3840×2160ドット	154fps
Radeon RX 9070 XT 3840×2160ドット	165.1fps
Radeon RX 9070 2560×1440ドット	288fps
Radeon RX 9070 XT 2560×1440ドット	303.8fps
Radeon RX 9070 1920×1080ドット	376fps
Radeon RX 9070 XT 1920×1080ドット	378.1fps

The First Berserker: Khazan

品質：最高、DirectX 12、FSR 2：クオリティ、平均フレームレート

Radeon RX 9070 3840×2160ドット	119.7fps
Radeon RX 9070 XT 3840×2160ドット	134.8fps
Radeon RX 9070 2560×1440ドット	203.9fps
Radeon RX 9070 XT 2560×1440ドット	212.9fps
Radeon RX 9070 1920×1080ドット	270.6fps
Radeon RX 9070 XT 1920×1080ドット	271.3fps

Clair Obscur: Expedition 33

品質：エピック、TSR：エピック、平均フレームレート

Radeon RX 9070 XT 3840×2160ドット	43.9fps (AFMF 2.1：無効)	82.1fps (AFMF 2.1：有効)
Radeon RX 9070 XT 2560×1440ドット	55fps (AFMF 2.1：無効)	98.7fps (AFMF 2.1：有効)
Radeon RX 9070 XT 1920×1080ドット	74.5fps (AFMF 2.1：無効)	162.1fps (AFMF 2.1：有効)

モンスターハンターワイルズ

品質：ウルトラ、FSR 3.1、フレーム生成：有効、平均フレームレート

Radeon RX 9070 3840×2160ドット	91.6fps
Radeon RX 9070 XT 3840×2160ドット	102.2fps
Radeon RX 9070 2560×1440ドット	128.4fps
Radeon RX 9070 XT 2560×1440ドット	143.4fps
Radeon RX 9070 1920×1080ドット	150.6fps
Radeon RX 9070 XT 1920×1080ドット	168.2fps