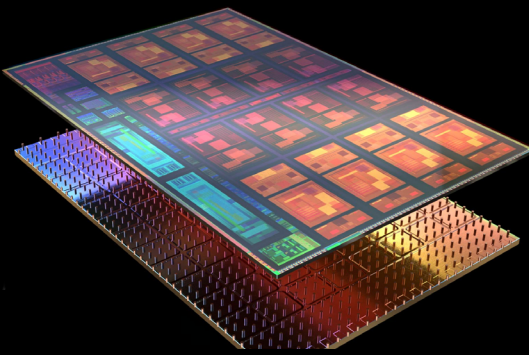


AMD 3D V-CACHE™ テクノロジーのパフォーマンスを シングルとデュアルの DIMM メモリ構成で比較

第 2 世代 AMD 3D V-CACHE™ テクノロジー

最大 8 コアの AMD "Zen 5" アーキテクチャ CCD

- **高速:** 第 2 世代 AMD 3D V-Cache ダイは、第 1 世代 AMD 3D V-Cache ダイよりもベース クロックと最大ブーストが高い
- **完全なオーバー クロックが可能:** 第 2 世代 AMD 3D V-Cache テクノロジーにより全面的に可能
- **再設計:** 第 2 世代 AMD 3D V-Cache テクノロジーが再設計され、クーラーが CPU コアを直接冷却する構造に変更



第 2 世代 AMD 3D V-Cache™ テクノロジーを搭載

脚注 GD-106 を参照

シングル DIMM でもほぼ同等のパフォーマンス

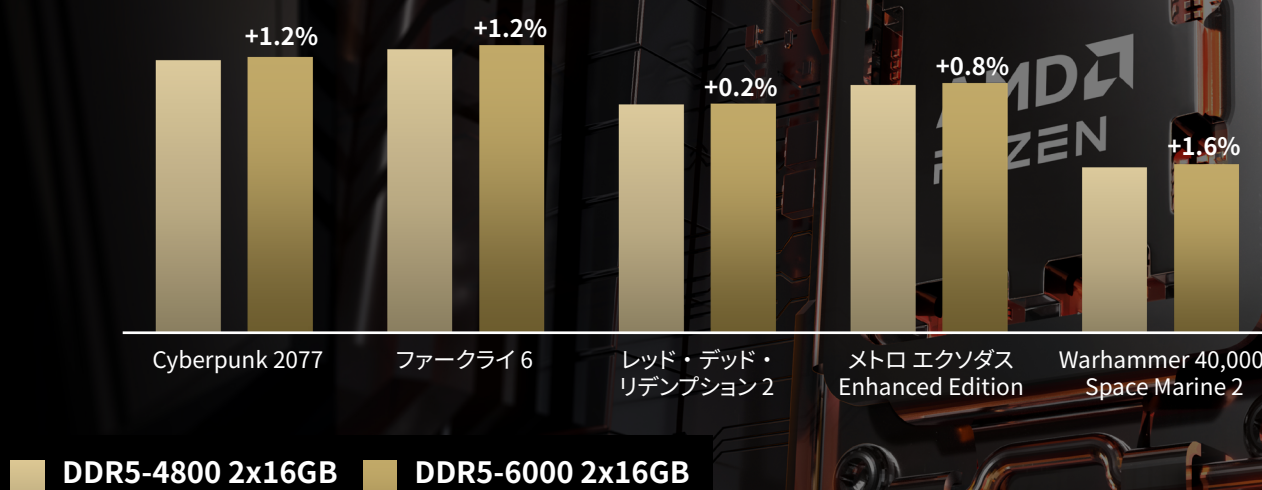
AMD Ryzen™ 7 9850X3D プロセッサと Intel Core Ultra 9 285K プロセッサ上で DDR5-6000 1x16 GB と DDR5-6000 2x16 GB を比較。
平均 FPS パフォーマンスの差 (1080p 設定)

| ゲーム タイプ別の比較 | AMD Ryzen™ 7 9850X3D プロセッサ | Intel Core Ultra 9 285K プロセッサ |
|-----------------|----------------------------|-------------------------------|
| AAA ゲーム タイトル | 98.7% | ↓95.7% |
| e スポーツ ゲーム タイトル | 99.2% | ↓95.7% |
| レガシ ゲーム タイトル | 99.0% | ↓96.7% |

脚注 GNR-59 を参照

メモリ速度が低くても平均 FPS の違いは 1% 未満

AMD Ryzen™ 7 9850X3D プロセッサ上で DDR5-4800 2x16 GB と DDR5-6000 2x16 GB を比較。
平均 FPS パフォーマンス



脚注 GNR-57 を参照

シングル DIMM でも 1% 低フレーム レート時のゲーミングパフォーマンスを 95% 以上維持

テスト対象のタイトル全体で見ると、平均してシングル DIMM の 1% 低フレーム レートは、デュアル DIMM 時のパフォーマンスの 95 ~ 97% 程度です。つまり、フレーム落ちがごく少数に抑えられ、スムーズにゲームプレイできることを示しています。

AAA ゲーム

AMD Ryzen™ 7 9850X3D CPU で 95.9% のパフォーマンスを維持
25 超の AAA タイトル (1080p)
AMD と Intel の比較: Intel は約 7% パフォーマンスが低下

e スポーツ ゲーム

AMD Ryzen™ 7 9850X3D CPU で 97.1% のパフォーマンスを維持
5 本の e スポーツ タイトル (1080p)
AMD と Intel の比較: Intel は約 8% パフォーマンスが低下

レガシゲーム

AMD Ryzen™ 7 9850X3D CPU で 97.3% のパフォーマンスを維持
12 本のレガシゲーム (1080p)
AMD と Intel の比較: Intel は約 5 ~ 6% パフォーマンスが低下

Intel Core Ultra 9 285K CPU
DDR5-8000 1x16 GB と 2x16 GB を比較

対

AMD Ryzen™ 7 9850X3D CPU
DDR5-6000 1x16 GB と 2x16 GB を比較

脚注 GNR-64、GNR-65 を参照

重要なポイント - AMD 3D V-CACHE™ テクノロジーのメモリ優位性



パフォーマンス

パフォーマンス低下が
最小限



コスト

初期システム コストの
削減



柔軟性

アップグレードの
柔軟性



ゲーミング

ゲーミングに
最適化

デュアル DIMM 構成のときの
ゲーミング パフォーマンスと
比較すると通常、パフォー
マンス低下率は数パーセント
程度の範囲内に収まります。

シングル DIMM 構成で
初期のメモリ費用を
削減。

後からでも
デュアル DIMM に
容易にアップグレードが
可能。

大容量 L3 キャッシュを
搭載しているため、
ゲームのデータを
CPU の近くに保持します。

GD-106: AMD のプロセッサとメモリをオーバー クロックおよび/またはアンダーボルトして、AMD が公開した仕様の範囲外の操作をすると、そのオーバー クロックおよび/またはアンダーボルトが AMD ハードウェアおよび/またはソフトウェアにより有効化された場合でも、適用される AMD 製品の保証が無効となります。AMD が公開した仕様の範囲外の操作には、クロック周波数/倍率またはメモリのタイミング/電圧を変更することが含まれますが、これらに限定されるものではありません。また、システム メーカーや販売店が提供する保証が無効になる場合があります。ユーザーは AMD プロセッサのオーバー クロック/アンダーボルトから生じる可能性のあるすべてのリスクおよび責任を負うものとします。これには、ハードウェアの故障または損傷、システム パフォーマンスの低下、および/またはデータ損失、破損、脆弱性が含まれますが、これらに限定されるものではありません。GD-106。

GNR-57: 2025 年 12 月に、AMD パフォーマンス ラボで次のように構成されたシステムを使用してテストを実施しました。Ryzen 7 9850X3D CPU、32 GB DDR5-6000 メモリ、Windows 11 Pro、X870E マザーボード、Nvidia GeForce RTX 5090 (GeForce 581.29) を搭載し、VBS オン、SAM/ReBAR オンのテスト システムと、16 GB DDR5-8000 メモリを搭載した同等構成システムを比較しました。比較にあたり、次のゲームでゲーミング パフォーマンス (パフォーマンス最優先モード) を測定しました。ARC Raiders (DX12、High)、Anno 117: Pax Romana (DX12、High)、Assassin's Creed Shadows (DX12、High)、Baldur's Gate 3 (Vulkan、High)、Battlefield 6 (DX12、High)、Black Myth: Wukong (DX12、High)、Counter-Strike 2 (DX12、High)、Cyberpunk 2077 (DX12、High)、DOOM: The Dark Ages (Vulkan、High)、Dragon Age: The Veilguard (DX12、High)、F1 25 (DX12、High)、Far Cry 6 (DX12、High)、Final Fantasy 14 Dawntrail (2024) (DX12、High)、Maximum FSR)、Grand Theft Auto V Enhanced (DX11、High)、Hitman 3 (DX12、High Dubai)、Hogwarts Legacy (DX12、High)、Horizon Zero Dawn (DX12、High)、Favor Quality)、Indiana Jones and the Great Circle (DX12、Ultra)、League of Legends (DX12、High)、Marvel's Guardians of the Galaxy (DX12、High)、Metro Exodus (DX12、High)、Metro Exodus Enhanced Edition (DX12、High)、Red Dead Redemption 2 (DX12、High Default)、Marvel's Spider-Man Remastered (DX12、High)、Starfield (DX12、High)、Star Wars Outlaws (DX12、High)、Starfield (DX12、High)、Tiny Tina's Wonderlands (DX12、High)、Warhammer 40,000: Space Marine 2 (DX12、High)、Watch Dogs: Legion (DX12、High)、2025 年 12 月 17 日時点の最新ゲームビルドで取得したパフォーマンス データです。システム メーカーの構成によって、異なる結果が生じる場合があります。GNR-59。

GNR-59: 2026 年 1 月に、AMD パフォーマンス ラボで次のように構成されたシステムを使用してテストを実施しました。Ryzen 7 9850X3D CPU、32 GB DDR5-6000 メモリ、Windows 11 Pro、X870E マザーボード、Nvidia GeForce RTX 5090 (GeForce 581.29) を搭載し、VBS オン、SAM/ReBAR オンのシステムと、16 GB DDR5-6000 メモリを搭載した同等構成システムと、Intel Core Ultra 9 285K CPU、32 GB DDR5-8000 メモリ、Windows 11 PRO、Z890 マザーボード、Nvidia GeForce RTX 5090 (GeForce 581.29) を搭載し、VBS オン、SAM/ReBAR オンのシステムと、16 GB DDR5-8000 メモリを搭載した同等構成システムを比較しました。比較にあたり、次のゲーム (1080p) でゲーミング パフォーマンス (パフォーマンス最優先モード) を測定しました。ARC Raiders (DX12、High)、Anno 117: Pax Romana (DX12、High)、Assassin's Creed Shadows (DX12、High)、Baldur's Gate 3 (Vulkan、High)、Battlefield 6 (DX12、High)、Black Myth: Wukong (DX12、High)、Borderlands 3 (DX12、High)、Call of Duty: Black Ops 7 (DX12、Ultra)、Counter-Strike 2 (Vulkan、High)、Cyberpunk 2077 (DX12、High)、Dragon Age: The Veilguard (DX12、High)、F1 25 (DX12、High)、Forza Horizon 5 (DX12、High)、Grand Theft Auto V Enhanced (DX12、High)、HITMAN 3 (DX12、High Dubai)、Hogwarts Legacy (DX11、High)、Horizon Zero Dawn (DX12、High)、League of Legends (DX12、High)、Marvel Rivals (DX12、High)、Marvel's Spider-Man Remastered (DX12、High)、Metro Exodus (DX12、High)、Metro Exodus Enhanced Edition (DX12、High)、Shadow of the Tomb Raider (DX12、High)、Sid Meier's Civilization VII (DX12、High)、Borderlands 3 (DX12、High)、Starfield (DX12、High)、Star Wars Outlaws (DX12、High)、Starfield (DX12、High)、Tiny Tina's Wonderlands (DX12、High)、Total War: WARHAMMER III (DX11、High)、Warhammer 40,000: Space Marine 2 (DX12、High)、システム メーカーの構成によって、異なる結果が生じる場合があります。GNR-64。

GNR-65: 2026 年 1 月に、AMD パフォーマンス ラボで次のように構成されたテスト システムを使用してテストを実施しました。Intel Core Ultra 9 285K CPU、32 GB DDR5-8000 メモリ、Windows 11 Pro、Z890 マザーボード、Nvidia GeForce RTX 5090 (GeForce 581.29) を搭載し、VBS オン、SAM/ReBAR オンのテスト システムと、16 GB DDR5-8000 メモリを搭載した同等構成システムを比較しました。比較にあたり、次のゲーム (1080p) でゲーミング パフォーマンス (パフォーマンス最優先モード) を測定しました。ARC Raiders (DX12、High)、Assassin's Creed Shadows (DX12、High)、Baldur's Gate 3 (Vulkan、High)、Battlefield 6 (DX12、High)、Black Myth: Wukong (DX12、High)、Borderlands 3 (DX12、High)、Borderlands 3 (DX12、High)、Borderlands 4 (DX12、High)、Call of Duty: Black Ops 7 (DX12、Ultra)、Counter-Strike 2 (Vulkan、High)、Cyberpunk 2077 (DX12、High)、Dragon Age: The Veilguard (DX12、High)、F1 25 (DX12、High)、Forza Horizon 5 (DX12、High)、Grand Theft Auto V Enhanced (DX12、High)、HITMAN 3 (DX12、High Dubai)、Hogwarts Legacy (DX11、High)、Horizon Zero Dawn (DX12、High)、League of Legends (DX12、High)、Marvel Rivals (DX12、High)、Marvel's Spider-Man Remastered (DX12、High)、Metro Exodus (DX12、High)、Metro Exodus Enhanced Edition (DX12、High)、Shadow of the Tomb Raider (DX12、High)、Sid Meier's Civilization VII (DX12、High)、Borderlands 3 (DX12、High)、Starfield (DX12、High)、Star Wars Outlaws (DX12、High)、Starfield (DX12、High)、Tiny Tina's Wonderlands (DX12、High)、Total War: WARHAMMER III (DX11、High)、Warhammer 40,000: Space Marine 2 (DX12、High)、システム メーカーの構成によって、異なる結果が生じる場合があります。GNR-65。

© 2026 Advanced Micro Devices, Inc. All rights reserved. AMD、AMD Arrow ロゴ、Ryzen およびそれらの組み合わせは、Advanced Micro Devices, Inc. の商標です。この資料に使用されているその他の製品名は、識別目的のみに使用されており、所有するそれぞれの企業の商標である可能性があります。PID# 264533900